

[TRADUCTION]

Citation : *M. R. c. Commission de l'assurance-emploi du Canada*, 2015 TSSDA 390

N° d'appel AD-14-283

ENTRE :

**M. R.**

Demanderesse

et

**Commission de l'assurance-emploi du Canada**

Défenderesse

---

**DÉCISION DU TRIBUNAL DE LA  
SÉCURITÉ SOCIALE  
Division d'appel – Permission d'en appeler**

---

MEMBRE DU TRIBUNAL DE LA SÉCURITÉ  
SOCIALE :

Mark BORER

DATE DE LA DÉCISION :

Le 23 mars 2015

DÉCISION :

Permission d'en appeler accordée

## DÉCISION

[1] Le 30 avril 2014, un membre de la division générale a conclu que l'appel de la demanderesse visant la décision antérieure de la commission devait être rejeté. En temps voulu, la demanderesse a déposé devant la division d'appel une demande de permission d'en appeler.

[2] En vertu du paragraphe 58(1) de la *Loi sur le ministère de l'Emploi et du Développement social*, les seuls moyens d'appel sont les suivants :

- a) la division générale n'a pas observé un principe de justice naturelle ou a autrement excédé ou refusé d'exercer sa compétence;
- b) elle a rendu une décision entachée d'une erreur de droit, que l'erreur ressorte ou non à la lecture du dossier;
- c) elle a fondé sa décision sur une conclusion de fait erronée, tirée de façon abusive ou arbitraire ou sans tenir compte des éléments portés à sa connaissance.

[3] La Loi précise également que la permission d'en appeler doit être rejetée si l'appel n'a « aucune chance raisonnable de succès ».

[4] Parmi les autres arguments, la demanderesse affirme que le membre de la division générale ne lui a pas permis d'expliquer pleinement ses arguments pendant l'audience.

[5] Bien que je ne tire aucune conclusion à l'égard de ces observations, s'ils s'avèrent, ces arguments pourraient faire en sorte qu'elle obtienne gain de cause relativement à son appel pour des motifs de justice naturelle.

[6] Je juge donc que ce plaidoyer a une chance raisonnable de succès. Par conséquent, cette demande de permission d'en appeler doit être accordée.

*Mark Borer*

Membre de la division d'appel